



TITRE PRO

NIVEAU BAC +2

DÉVELOPPEUR WEB ET WEB MOBILE

Code Rome
M1805

APPRENDRE UN MÉTIER

POWERED BY SIMPLON.CO

Le développeur informatique est le pro des langages informatiques, tels que C++ ou Java ! Il rédige et suit un cahier des charges précisant les spécificités techniques à suivre pour créer le programme. Afin de concevoir des programmes informatiques « sur mesure », il participe en amont à l'analyse des besoins des utilisateurs, puis à la phase d'essai. En aval, il adapte le logiciel à la demande du client en apportant les retouches nécessaires. Le développeur prend en charge la formation des utilisateurs de l'application et peut même rédiger un guide d'utilisateur. Par la suite, il intervient pour effectuer la maintenance ou faire évoluer les programmes. Grâce aux progiciels (des logiciels standards de programmation prêts à être utilisés), il passe moins de temps à écrire les programmes, si bien que son activité évolue vers plus d'analyse que de programmation.

ACTIVITÉS

Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile sécurisée

- Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet web ou web mobile
- Maquetter des interfaces utilisateur web ou web mobile
- Réaliser des interfaces utilisateur statiques web ou web mobile
- Développer la partie dynamique des interfaces utilisateur web ou web mobile

Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile sécurisée

- Mettre en place une base de données relationnelle
- Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL
- Développer des composants métier coté serveur
- Documenter le déploiement d'une application dynamique web ou web mobile

PROFIL MÉTIER REQUIS

- Pratique courante de l'ordinateur, des smartphones... ainsi que leurs outils (systèmes d'exploitation, bureautique et internet)
- S'adapter et actualiser ses connaissances
- Aimer communiquer
- Savoir travailler en équipe
- Savoir écouter
- Être organisé, rigoureux et curieux

EMPLOIS VISÉS

- Développeur Mobile
- Intégrateur Web/Mobile
- Chef de Projet Technique

🔗 CONTENU DE LA FORMATION

La formation est validée par un **TITRE PROFESSIONNEL** de niveau 5, délivré par le Ministère du Travail, équivalent à un **BAC+2**.

Elle est enregistrée au Répertoire National des Certifications Professionnelles sous le numéro de fiche **RNCP37674**.

Pour obtenir le titre professionnel, les compétences des candidats seront évaluées au vu :

- De la **présentation orale différée d'un projet, suivie d'un entretien technique avec le jury**.

Ce projet est réalisé en amont de l'épreuve, par le candidat, dans le cadre d'un projet informatique en entreprise. Lors de l'épreuve, le candidat présente au jury son dossier de projet à l'aide d'un support de présentation.

- D'un **questionnaire professionnel en anglais**.

- Du **dossier Professionnel (DP)** : Dans ce DP, les candidats décrivent par activité et à partir d'exemples concrets, les pratiques professionnelles en rapport direct et étroit avec le titre professionnel visé.

- Des **résultats des ECF, évaluations réalisées** pendant le parcours de formation.

- D'un **entretien final avec le jury** destiné à vérifier le niveau de maîtrise par le candidat des compétences requises pour l'exercice des activités auxquelles conduit le titre.

🕒 RYTHME DE L'ALTERNANCE

La formation est dispensée à la **CCI formation alternance** située au **centre ville de Nouméa** par une équipe pédagogique et en entreprise (privée ou publique) par un tuteur.

70%

Temps de formation
en entreprise

30%

Temps
de formation
en école

96%

des entreprises
partenaires
recommandent
les **écoles CCI**

📄 CONDITIONS D'ADMISSION DES CANDIDATS

Avoir plus de 16 ans, être titulaire du baccalauréat. Disposer d'un ordinateur et d'une connexion internet chez soi. Depuis 2019, le contrat unique d'alternance est ouvert au public de plus de 26 ans et aux salariés. Valider les étapes de recrutement suivantes :

RECHERCHE D'ENTREPRISE



**Dépôt de
dossier**

www.pointa.nc
dossier@pointa.nc
24 69 49

2

**Test de
positionnement**

3

**Serious game
et entretien**

4

Job dating

5

**Signature
du contrat**

*(Possibilité de le signer
2 mois avant le début
de la formation)*

6

**Début de
la formation**